کلاس player :

{

هر بازیکن اعم از راوی ، شهروندان ، و مافیا ها.

پس احتمالا سه ساب کلاس خواهد داشت.

یک فیلد استرینگ name .

* بهتر نیست راوی را یک کلاس جدا در نظر بگیریم؟ چرا که راوی حق رای ندارد. و در کل بازیکن نیست. بلکه مدیر است.

با توجه به خط بالا ، راوی یک کلاس جدا خواهد بود. پس این کلاس دو ساب کلاس خواهد داشت. شهروند و مافیا.

یک فیلد vote. تمام بازیکنان حق رای دارند. مگر در زمان های خاص که ان را هندل میکنیم.

تمامی بازیکنان اسم دارند. تمامی بازیکنان حق رای دارند. تمامی بازیکنان در چت روم میتوانند گفت و گو کنند. تمامی بازیکنان حق خروج و ورود از بازی را دارند.

مردن و زنده بودن را چطور هندل کنیم؟

یک فیلد بولین alive.

}

کلاس god :

{

یک گاد بیشتر نداریم پس از سینگلتون دیزاین پترن استفاده میکنیم.

یک فیلد استرینگ name.

یک گاد باید توانایی حذف یک بازیکن را داشته باشد.

یک گاد باید به تمام پلیر ها دسترسی داشته باشد.

یک گاد درست مانند سیستم مرکزی بازی عمل میکند.

پس یک لیست از بازیکنان داریم.

{

کلاس شهروند:

{

ساب کلاس پلیر.

کاملا مشابه کلاس شهروند است و هیچ ویژگی بیشتری ندارد. هرکاری که یک پلیر بتواند انجام دهد، یک شهروند ساده انجام می دهد.

}

اینترفیس د.کتر:

{

دکتر باید بتواند کسی که به سمت او تیری شلیک شده، سیو کند. نکته ی مهم این است که این نقش فقط در پروسه ی شب بازی قابلیت انجام کاری را دارد. دکتر شهر و دکتر لکتر ، این انیتر فیس را پیاده سازی می کنند.

}

کلاس vote :

{

هر رای باید شامل یک بازیکن تارگت باشد.

پس یک فیلد player target.

ایا لازم است این کلاس فرد رای دهنده را نیز ذخیره کند؟

فعلا همچین فیلدی نیز میگذاریم.

}

کلاس شهردار:

{